

## Геометрические параметры штендера:

Вид штендера	Габариты конструкции, см	Размер рекламного поля, см	Радиус скругления верхней части, см
Тип 1	120x61	85x59,5	-
Тип 2	135x61	120x60	30
Тип 3	200x71	180x70	35

### *Примечание.*

Фоновое изображение полноцветного штендера должно иметь припуск по 1 см на каждую сторону.

### ►Требования к макетам штендеров, изготавливаемым методом плоттерной резки.

1. Формат графического редактора CorelDraw любой версии.
2. Масштаб макета штендера — 1:1.
3. Все объекты штендера (главное — шрифты) должны быть переведены в "в кривые".
4. Все линии контуров должны быть замкнуты и иметь толщину 0,001 мм.
5. Минимальная высота шрифтов — 10 мм.
6. Минимальная толщина линий — 2 мм.
7. Приложение – цветное изображение штендеров с перечнем цветов по каталогу ORACAL.

### ►Требования к макетам штендеров, изготавливаемым цифровой печатью.

1. Формат файлов:
  - Adobe Illustrator v7;
  - Adobe Photoshop v5-7;
  - CorelDRAW v12;
  - TIFF file format.
2. В именах файлов используйте только латинские буквы и цифры. Недопустимо использование таких символов как: пробелы, скобки (в том числе косая черта), специальные символы (например, #), русские буквы, знаки пунктуации и лишние точки (точкой отделяется расширение файла: \*.tiff, \*.eps, \*.cdr и т.д.)
3. Обязательно предоставление цветной или черно-белой распечатки рекламного поля штендера, точно совпадающее с тем, что должно быть напечатано. При отсутствии распечатки невозможно гарантировать правильность печати.
4. ВСЕ ШРИФТЫ должны быть переведены В КРИВЫЕ.
5. Все элементы в Вашем макета штендера, должны быть в TIFF (не используйте TIFF с LZW-компрессией), либо в EPS формате.  
Цветовая модель всех элементов макета штендера – только СМΥК (черный цвет по СМΥК - 60, 50, 40, 100)